

В начале игры **выбирается ведущий**, им может выступить инициатор игры, который одновременно будет выполнять роль ведущего и обычного игрока. Необходимо создать табличку с именами игроков и их результатами.

НАЧИНАЕМ ИГРУ!

Первый участник вытаскивает **по 1 карточке из 3 колод (факторов):**

1 фактор «КТО»

По карточке определяются фотограф и персонажи на фотографии.

2 фактор «КАК»

В карточке описаны мимика лица, эмоции или расположение тела.

3 фактор «С ЧЕМ»

В карточке указан реквизит, который должен быть креативно обыгран в кадре.

Из трёх взятых карт можно поменять только одну не понравившуюся карту и положить её в середину колоды, никому не показывая.

Игрок показывает остальным свои карты и приступает к выполнению задания.

Время выполнения задания ограничено – **2 минуты**.

Не забудьте следить за секундомером.

Участники могут делать фото на любой телефон или **фотокамеру**.

Далее необходимо выбрать самый **удачный кадр** для голосования. Выбранный кадр рассматривается на аппарате, которым он сделан, или выводится на большой экран.

Каждый игрок смотрит на сделанный кадр. Участник, чей был ход, поворачивается спиной к голосующим или закрывает глаза.

Все игроки молча отдают свой «лайк», поднимая большой **палец вверх** – если фото понравилось, или же опуская палец вниз – если фото не понравилось.

На тайное голосование выделяется не более **2 минут!**

Судья ставит по одному «лайку» от игры за каждый фактор (от 0 до 3).

Если игрок не смог выполнить условия, описанные в карточках, – «лайк» от игры ему **не достаётся.**

После голосования судья сообщает игроку, сколько «лайков» набрала его фотография, затем записывает результат в табличку.

Все карточки с выполненными заданиями откладываются в сторону, пока колоды не закончатся, потом все карты **перемешиваются** и игра продолжается.

Один **кон игры** закончен, когда каждый игрок сделал фото согласно заданию.

Игру можно заканчивать после любого круга. Количество кругов не ограничено!

Все лайки **подсчитываются**, и побеждает игрок, набравший наибольшее количество лайков к концу игры.

Если у нескольких игроков одинаковое количество лайков, то они сражаются в **финальной фото-битве!**

Судья вытаскивает 3 карты, согласно которым игроки должны сделать фото.

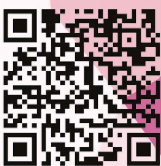
По результатам

итогового голосования выявляется победитель игры **Фотогуру!**

PDF ПРАВИЛА



PDF ТАБЛИЦА



Колода состоит из 80 карт.
75 карт с заданиями и 5 карт с описанием.
Карточки разделены на три группы
по 25 в каждой:

/ «Кто» / «Как» / «С чем» /

Одна карта – это один фактор,
влияющий на фото.

Ваше задание должно сочетать
в себе три фактора.

В игре 2300 вариантов заданий!
На лицевой стороне указан фактор.

На оборотной стороне сверху вниз
располагаются задание, иллюстрация,
описание, номер карточки
и соответствующие ей хэштеги.

**Вы классно проведёте время,
и у Вас останется много
смешных фотографий!**


Выкладывайте свои фотографии, сделанные по заданиям игры «РадиЛайка», в социальные сети! Это очень приветствуется и поощряется лайками!


В соцсетях мы проводим конкурсы с интересными призами!


Чем больше выложено фотографий с хэштегами

#играрадилайка #gameforlike

тем больше шансов на победу!

 gameforlike

 gameforlike

 gameforlike

Убедительная просьба **НЕ** сканировать, **НЕ** фотографировать и **НЕ** выкладывать в интернет сами карточки игры «РадиЛайка».

Иллюстрации и правила игры защищены авторскими правами.

Благодарим за понимание!

ИМЯ ИГРОКА

ЛАЙКИ ЗА КОН

ИТОГО